

Conclusiones y posibles ampliaciones

INDICE – Conclusiones y posibles ampliaciones

9	Conclusiones y posibles ampliaciones.....	435
9.1	Posibles ampliaciones	435
9.1.1	Introducción	435
9.1.2	FAQ (Preguntas de Uso Frecuente)	435
9.1.3	Lista de Correo de la Asignatura.....	436
9.1.4	Foro en cada una de las revistas.....	436
9.1.5	Boletín informativo	436
9.1.6	Creación por parte de los clientes del estilo de su revista.....	437
9.1.7	Creación de artículos.....	437
9.2	Conclusiones	438

9 Conclusiones y posibles ampliaciones

9.1 Posibles ampliaciones

9.1.1 Introducción

Una herramienta como esta, en la que se pretende poner el uso de las nuevas tecnologías al servicio de la creación de revistas electrónicas, se presta a que entren a formar parte de ella una serie de servicios que no se dan en las revistas electrónicas actuales.

Ahora, no sólo se pueden crear revistas de una forma sencilla, si no que se pone una serie de mecanismos para la gestión de los artículos por parte de los revisores. La gestión de la revista no recaerá sobre una sola persona, si no que varios usuarios podrán gestionarla.

Este nuevo enfoque, en el que varias personas colaboran para la creación y mantenimiento de la revista, nos ha obligado a establecer mecanismos de comunicación entre los distintos usuarios.

Estas posibles ampliaciones han ido surgiendo a lo largo del desarrollo de este proyecto, y se presentan aquí de una forma elaborada, para que en futuras revisiones y futuros desarrolladores de portales para la creación de revistas electrónicas, tan sólo con dirigirse a este documento les oriente para la realización de una herramienta más completa.

También se presentan una serie de sugerencias que no harían más que añadir funcionalidades al sitio Web que se haya desarrollado.

9.1.2 FAQ (Preguntas de Uso Frecuente)

Las Preguntas de Uso Frecuente (PUF) o Frequently Asked Questions (FAQ), permite tener una serie de preguntas que se formulan a menudo con sus respectivas respuestas y soluciones. Esto viene a ser de mucha utilidad en ciertas revistas, para la resolución automática de dudas que se suelen establecer entre los lectores.

Aplicando el patrón de diseño MCV se podría desarrollar un sistema que permitiera el control y mantenimiento de la FAQ, pudiéndose así añadir, borrar y actualizar preguntas y respuestas así como su listado y su visualización.

Una sugerencia sería la de implementar un menú de administración para los dueños de cada revista, en el que se pudieran crear nuevas preguntas, actualizarlas, eliminarlas, listarlas y ver un índice de las disponibles. Para que después los lectores de las distintas revistas tengan accesos a ellas.

Modelo: En el modelo estaría implementada la clase de acceso a la base de datos, en la que simplemente se necesitaría una tabla con un campo autonumérico para identificar unívocamente las preguntas existentes, un campo para la pregunta y otro campo para la respuesta.

Controlador: Se encargará de tratar las peticiones según sean estas, de visualización de una pregunta concreta, recoger los datos del formulario para crear o modificar una pregunta, listar, verlas por parte de los lectores, etc.

Vista: Nuevamente la vista se trata simplemente del modo en el que se van a presentar y pedir los datos al usuario, y se deja a la imaginación del desarrollador.

9.1.3 Lista de Correo de la Asignatura

Existen múltiples revistas en Internet que permite el crear y albergar listas de correo destinadas a tratar sobre temas concretos. De esta forma, se plantea la interesante idea de habilitar una lista de correo electrónico propia de cada revista electrónica, para que los lectores de estas puedan remitir sus dudas, compartir opiniones y enviar avisos desde su cuenta de correo, sin necesidad de visitar el sitio Web que contiene la revista electrónica.

Evidentemente también se debería implementar el gestor de la lista de correo, que no sería otro que el dueño de cada revista, pero dado que ya existen sitios Web que proveen de este servicio no sería necesario, a no ser que quisiéramos obtener funcionalidades no presentes en las listas que se ofrecen. En ese caso la implementación de una lista de correo requiere la conexión a un servidor SMTP que no vamos a explicar aquí.

9.1.4 Foro en cada una de las revistas

La implementación de un foro para cada revista viene a ser muy similar a la que se ha realizado para la zona de administración. Pudiendo con fáciles modificaciones realizarla para cada una de las revistas del sistema.

El foro debería de poder ser gestionado por cada dueño de cada una de las revistas. Estos deberían de poder gestionar los canales y cuestiones que se han lanzado en el Foro.

9.1.5 Boletín informativo

Existen múltiples revistas en Internet que nos permite registrarnos en el boletín informativo, para que periódicamente se nos envíe un correo electrónico con las novedades, nuevos artículos publicados y noticias que nos puedan interesar sobre la revista.

Sería interesante que el Cliente pudiera enviar los boletines cuando le complaciese, pero aun más interesante sería que estableciese un periodo en el cual se deberá de enviar el boletín. La aplicación le deberá ir notificando los días que quedan para que se cumpla el periodo de envío, pudiendo el cliente confeccionar el boletín antes de que se cumpla el periodo y poner una fecha de emisión, para despreocuparse de él.

También sería interesante que pudiera automatizar el envío de estos boletines, es decir, la aplicación le indicará si quiere que añada los últimos artículos, los nuevos

artículos más visitados desde el último envío del boletín, etc. Pudiendo elegir si quiere que la aplicación envíe automáticamente los boletines que genere sin falta de que el usuario los personalice o retoque.

9.1.6 Creación por parte de los clientes del estilo de su revista

La aplicación permite elegir entre varios estilos predefinidos en el sistema, pues bien, sería muy interesante que el cliente pudiera crear su propio estilo para su revista. Para lo cual, debería de proporcionarle los mecanismos adecuados para que pudiera elegir los colores de cada componente que conforma su revista, su posición, la fuente del texto, etc.

Una opción también muy interesante sería incluir un buzón de estilos propios para que un usuario pudiera poner el mismo estilo a varias de sus revistas.

9.1.7 Creación de artículos

Uno de los puntos débiles que tiene el actual sistema de publicación, es depender de herramientas externas como son Microsoft Word o el Acrobat Reader, para la visualización de los artículos. Es decir, el dueño de la revista no puede tener control sobre la apariencia del artículo.

Una solución sería que el cliente pudiese poner una plantilla personalizada a disposición de sus lectores, para que cada uno de estos, la use para confeccionar sus artículos. Pero esta sigue siendo una solución muy vaga y poco útil. A los artículos publicados, con este sistema, no se les podrá modificar su apariencia y además la creación de los artículos se limitará sólo a aquellos lectores que tengan en su sistema instalado el Microsoft Word o el Adobe Acrobat.

La solución ideal sería que el artículo fuese enviado sólo con su contenido pero no con su formato visual. Existe una solución para librar a un artículo de su apariencia y es utilizar XML para almacenar el contenido de los artículos. Pero si bien esta, parece una solución muy fácil de implementar, no lo es tanto.

Los autores de los artículos no tienen porque tener conocimientos avanzados de informática, es más que probable que estos sean muy bajos. Por ello no se les podrá pedir la utilización de herramientas complejas para la creación de los artículos.

Actualmente los editores XML, están escritos en Inglés, no son de fácil uso para los usuarios noveles y además suelen tener un peso bastante alto para ser descargados.

La solución ideal, sería la creación de una herramienta, que deberán de bajarse los lectores para la realización de sus artículos. Internamente serán archivos XML que serán subidos al servidor y por tanto el propietario de la revista tendrá control sobre la apariencia de los artículos publicados.

La herramienta deberá de cumplir ciertos requisitos:

- Tener un tamaño muy reducido para facilitar la descarga.
- Automatizar la subida del artículo al servidor.
- Internamente deberá de generar XML.

- Debe ser muy fácil de instalar.
- Su manejo deberá ser sencillo y recordarnos a otras herramientas utilizadas por los nóveles en informática, como es Microsoft Word.

Otra sugerencia, sería la monitorización por parte de esta herramienta de los artículos no publicados del autor. Es decir, cuando un artículo sea rechazado para su publicación, el revisor, en el sistema actual, envía un correo electrónico al autor para indicarle las mejoras a seguir. Este sistema se podrá optimizar para que la notificación le llegue a esta herramienta y esta se encargue de mostrarle los motivos al autor, así podría realizar las mejoras oportunas. Posteriormente la herramienta se encargará de subirlo al servidor y avisar al revisor de la mejora del artículo.

9.2 Conclusiones

Como decíamos al comienzo de este documento, los principales objetivos de este proyecto han sido dos: desarrollar una herramienta que facilite la creación de revistas electrónicas por Internet y el conseguir una experiencia valorada en el desarrollo de aplicaciones mediante tecnologías Web.

Evidentemente no han sido los únicos. Para la elaboración de un Proyecto Fin de Carrera es necesario llevar a cabo un proceso amplio de estudio, análisis y diseño sobre la idea que se pretende desarrollar. De esta forma, tras la propuesta de creación de una herramienta de apoyo al uso de tecnologías Web para la creación de revistas electrónicas, se procedió a realizar una búsqueda de lo ya elaborado al respecto, así como una lista de las necesidades más importantes.

De esta forma se concluyó que le herramienta sería más concretamente para el desarrollo genérico de páginas Web de revistas electrónicas y se volvió a realizar un estudio sobre lo ya hecho así como sobre las mejoras, necesidades y la elección de las herramientas y modelos en base a los usuarios a los que va destinada.

Con esto, solamente tratamos de mostrar como primera conclusión que cuando un proyecto adquiere una mayor envergadura se hace necesario realizar fases de iteración sobre los elementos que lo componen, tanto en el estudio como en el análisis y el diseño.

Por supuesto, aquí entran a formar parte importante el uso de metodologías para el desarrollo, como lo es la escogida UML, y que permite un desarrollo iterativo (como deseábamos) y no tan lineal como lo es por ejemplo Métrica 3. Gracias a este documento se ha dado el aprendizaje de la aplicación de una metodología y sus ventajas.

Otro de los aspectos importantes a lo largo de este proyecto ha sido el aprendizaje y aplicación de patrones de diseño. El patrón Modelo-Vista-Controlador fue escogido como el que mejor se adaptaba a la resolución de nuestro problema en concreto, y así, fue estudiado y aplicado a la herramienta pudiéndonos beneficiar de las ventajas que conlleva su aplicación. Además se aprendió de esta manera a usar

soluciones de estructuración de código ya existentes y probadas, ahorrándonos por tanto tiempo de diseño.

Podemos mencionar también, como aspecto muy importante, el aprendizaje llevado a cabo de Java, JSP y JavaBeans, Servlets,... evidentemente existen muchas otras tecnologías orientadas al desarrollo de aplicaciones Web, pero el estudio de ésta concreta no es sino un gran adelanto, ya que partiendo del conocimiento y la experiencia en una tecnología nos será más fácil y rápido conocer el funcionamiento del resto.