

Estado del Arte

INDICE – Estado del Arte

| | | |
|--------|---------------------------------------------------------------------------------------------|----|
| 1 | Estado del Arte..... | 4 |
| 1.1 | Objetivo de mi PFC | 4 |
| 1.2 | Introducción | 4 |
| 1.3 | Búsqueda de tutoriales, cursos y material didáctico | 4 |
| 1.3.1 | Introducción | 4 |
| 1.3.2 | Aprendiendo Java 2 en 21 días | 4 |
| 1.3.3 | Aprenda Java como si estuviera en primero | 5 |
| 1.3.4 | Aprenda Servlets de Java como si estuviera en segundo | 5 |
| 1.3.5 | Guía de inicialización al lenguaje Java 2.0 | 5 |
| 1.3.6 | Tutorial Java..... | 5 |
| 1.3.7 | JDBC..... | 5 |
| 1.3.8 | Tutor Java 1.2..... | 5 |
| 1.3.9 | Java.programacion.net | 5 |
| 1.3.10 | Manual Imprescindible de HTML 4 | 6 |
| 1.3.11 | Lenguaje HTML by Grupo Eidos | 6 |
| 1.3.12 | Manual de PHP | 6 |
| 1.3.13 | Dreamweaver 4 en pdf | 6 |
| 1.3.14 | Dreamweaver UltraDev en pdf | 6 |
| 1.3.15 | Fireworks 4 en pdf | 6 |
| 1.3.16 | Conclusiones | 6 |
| 1.4 | Búsqueda de sitios en Internet que se aproximen a la idea de revista virtual | 6 |
| 1.4.1 | Introducción | 6 |
| 1.4.2 | www.revista-aquanet.com | 7 |
| 1.4.3 | www.itcr.ac.cr/revistamate/ | 8 |
| 1.4.4 | www.quintadimension.com | 10 |
| 1.4.5 | www.wooster.edu/istmo/ | 11 |
| 1.4.6 | www.portalveterinaria.com | 12 |
| 1.4.7 | www.larompiente.com | 14 |
| 1.4.8 | Conclusiones | 15 |
| 1.5 | Búsqueda de sitios o herramientas que permitan la confección de revistas electrónicas | 17 |
| 1.5.1 | Introducción | 17 |

| | | |
|-------|--------------------------------------------------------|----|
| 1.5.2 | Herramienta CityDesk..... | 17 |
| 1.5.3 | Quaderns digitals.net (www.quadernsdigitals.net) | 19 |
| 1.5.4 | Conclusiones | 22 |
| 1.6 | Conclusiones Finales..... | 23 |
| 1.7 | Bibliografía | 24 |

1 Estado del Arte

1.1 Objetivo de mi PFC

El Objetivo de este proyecto es el de facilitar la realización de revistas electrónicas que serán publicadas en Internet. Se supondrá que los conocimientos por parte del creador de la revista son nulos en tecnologías orientadas a la programación de sitios Web y que la publicación podrá ser gestionada por una serie de usuarios que no tendrán porque llegar a conocerse y por lo tanto la revista será su lugar de encuentro.

1.2 Introducción

En esta fase me he afanado en obtener una extensa recopilación de toda aquella información que me servirá para la realización de mi proyecto. Para lo cual he buscado en distintas fuentes de documentación dando especial importancia a Internet, pero teniendo en cuenta que no es la panacea y creyendo oportuno tener otras fuentes como publicaciones escritas, etc. He tenido 4 enfoques distintos:

- Búsqueda de tutoriales cursos y material didáctico
- Búsqueda de sitios en Internet que se aproximen a la idea de revista virtual.
- Búsqueda de sitios o herramientas que permitan la confección de revistas electrónicas.

1.3 Búsqueda de tutoriales, cursos y material didáctico

1.3.1 Introducción

En esta sección he intentado conseguir una recopilación de los distintos manuales y cursos que necesitaré para formarme en la utilización tanto de las herramientas como del lenguaje y tecnologías basadas en Internet, que presumiblemente utilizaré en el desarrollo de este proyecto. Hay que tener en cuenta que en esta fase tan inicial es muy difícil saber que tecnologías realmente utilizaré, por tanto muchos de estos manuales al final no me serán de gran utilidad y muy posiblemente tendré que buscar otros que se me adapten mejor a mis necesidades. No obstante he hecho una búsqueda extensiva intentando abarcar lo más posible mis futuras necesidades.

Del estudio de toda la información obtenida en esta fase tendré que elegir, en fases posteriores, aquellas tecnologías y herramientas que mejor se adecuen para la realización de mi Proyecto

A continuación hago una reseña al material obtenido con una breve descripción.

1.3.2 Aprendiendo Java 2 en 21 días

Este es un libro adquirido, en el que te introduce al lenguaje de programación Java enfocado a la utilización de JDK. Este libro está muy bien como introducción al lenguaje y el desarrollo de Applets e interfaces de usuario

avanzados con AWT. Cojea en aspectos más concretos y avanzados como la utilización de Servlets y JDBC, en los que no se hace reseña o se toca muy superficialmente. Otros temas de interés como RMI y Sockets son tocados pero no lo extensamente que se esperaba. No obstante utiliza un lenguaje muy sencillo y multitud de ejemplos que ayudan considerablemente al aprendizaje.

1.3.3 Aprenda Java como si estuviera en primero

Este es un curso encontrado en Internet que sirve como sustitución al libro mencionado con anterioridad, tiene los mismos puntos fuertes y los mismos vacíos. Es un buen sustituto del libro anterior y además gratuito. Como introducción al lenguaje Java esta realmente bien.

1.3.4 Aprenda Servlets de Java como si estuviera en segundo

Este curso viene en cierta medida a subsanar los agujeros que los dos anteriores tenían, este trata de forma amplia los Servlets de Java, también trata las formas de conseguir la trayectoria de los clientes (Cookies) y una introducción más amplia y completa a JDBC.

1.3.5 Guía de inicialización al lenguaje Java 2.0

Es como los dos primeros una introducción a Java. Pero no aporta nada nuevo, pero no esta nada mal como alternativa a los ya mencionados.

1.3.6 Tutorial Java

Este tutorial también nos puede servir como una introducción al mundo Java, pero se caracteriza por contarnos la historia y evolución de Java, siendo esta muy interesante y amplia. También toca bastante el tema de los Sockets.

1.3.7 JDBC

Trata a fondo el tema JDBC, pero no es de lectura fácil y no esta ni muy bien organizado ni muy bien enfocado, pero a cambio es el más extenso.

1.3.8 Tutor Java 1.2

Es un tutor en Html, muy completo trata el tema de la Internacionalización, Sockets, Servlets, JDBC, RMI, Tiene un grave problema su mala navegabilidad que dificulta la lectura de los distintos temas. Otro fallo es que al estar enfocado a su lectura desde el servidor, si se quiere una copia impresa, esta no quedará demasiado bien organizada.

1.3.9 Java.programacion.net

Es un portal muy completo enfocado a la programación de Java, trata muchos temas por no decir que todos los relacionados con Java, es de fácil lectura. Falla a la hora de querer hacer una copia impresa este no quedará lo suficientemente organizada y quedarán hojas escritas a medias pues la hoja de la página Web no se corresponde con la hoja de impresión. Es muy recomendable su visita por que posiblemente se encontrará cualquier tema que se necesite relacionado con Java.

1.3.10 Manual Imprescindible de HTML 4

Libro sobre HTML 4, de fácil lectura y que nos introduce a JavaScript y HTML Dinámico (Capas), muy bueno para introducirse en la programación de HTML.

1.3.11 Lenguaje HTML by Grupo Eidos

Es un curso menos completo que el anterior, pero nos sirve como una muy buena alternativa electrónica. Es ideal para iniciarse en el mundo HTML.

1.3.12 Manual de PHP

Manual muy extenso (1049 páginas) y muy completo, además de estar muy bien organizado y de fácil lectura. Este manual por si sólo es suficiente para adentrarse y profundizar en el lenguaje PHP.

1.3.13 Dreamweaver 4 en pdf

Es un manual bastante extenso y de fácil lectura, muy recomendado para empezar a utilizar esta herramienta.

1.3.14 Dreamweaver UltraDev en pdf

Muy parecido al anterior, pero este se centra en la herramienta Dreamweaver UltraDev.

1.3.15 Fireworks 4 en pdf

Manual bastante extenso y también muy parecido a los dos anteriores en su estructura y modo de exposición de los distintos temas, muy apto para una primera toma de contacto con esta aplicación de Macromedia.

1.3.16 Conclusiones

La búsqueda en Internet de tutoriales, es dificultosa, por la gran cantidad de información que se puede encontrar y que no nos es útil. Otra de la dificultad de los tutoriales encontrados es su soporte electrónico, que muchos de ellos al pasarlos al papel, pierden su formato y se nos desorganiza la información impresa.

Para terminar comentar que si se hace una búsqueda extensiva al final se podrá lograr tutoriales a la altura de nuestras expectativas, a cambio de una búsqueda prolongada en el tiempo y con la obtención de muchos tutoriales que simplemente nos valdrán para tener almacenados y a los cuales les encontraremos poca utilidad.

1.4 Búsqueda de sitios en Internet que se aproximen a la idea de revista virtual

1.4.1 Introducción

En esta sección he intentado buscar sitios en Internet sobre revistas electrónicas virtuales, poniendo algunas características sobre esta y todo lo más

reseñable de ella (lo más innovador o lo más original). No obstante solo mencionaré las revistas que aportan algo, o destacan muy por encima de otras en algún aspecto, ya que casi todas tienen un cierto parecido.

He creído oportuna esta búsqueda para poder describir los aspectos positivos o innovadores que aporta cada revista virtual visitada, como de la posible mejora de los aspectos negativos. También he querido fijarme en aquellos detalles destacables por su originalidad o su gran funcionalidad.

Mi sitio Web debe proporcionar los mecanismos suficientes para crear revistas electrónicas, por tanto creo conveniente estudiar las revistas electrónicas que hay en el mercado, pues las que mi aplicación genere tienen muchos puntos en común con las que hay ya existentes en Internet, pues al fin y a cabo, mi aplicación Web tiene que permitir el crear las revistas rápidamente y con conocimientos nulos de programación y por tanto tiene que dar el servicio de las que tradicionalmente hay ya en Internet.

1.4.2 www.revista-aquanet.com

Prestigiosa revista electrónica en la que se profundiza en el apasionante mundo submarino, tanto en el submarinismo como en la pesca submarina. Ya está consolidada en el mercado desde hace ya unos años. Atractivas fotos acompañan a cada uno de los artículos publicados en esta revista.



Para comenzar diremos la revista virtual como tal viene en documentos pdf y se lee como si de una publicación tradicional se tratara. La Web nos proporciona el medio de buscar la publicación que más nos interesa entre todas las realizadas por la revista.

Cabe destacar que si no estas registrado se te prohíbe la descarga de los dos últimos números de la revista, el resto de publicaciones atrasadas se pueden descargar normalmente.

Tiene una zona de acceso común a todos los usuarios (registrados o no) en los que se tratan aspectos generales de la revista, quienes son, los objetivos que buscan, como contactar, etc.

Posee una opción para que te manden la revista virtual completa a tu correo electrónico cada vez que se publica un nuevo número. Esta opción está

disponible simplemente pinchando sobre un botón, en ese momento se activa el cliente de correo electrónico para mandar un correo a la página, una vez enviado con el contenido predeterminado, esta detecta la dirección del remitente y quedas registrado para la recepción de la revista. Este sistema puede tener su desventajas, ya que si la navegación se hace desde un equipo compartido la dirección de correo electrónico predeterminado del equipo no se ajuste a la del usuario, además te obliga a tener configurado un cliente de correo. Igualmente tiene la opción de dar de baja tu correo electrónico con este mismo sistema.

Posee una opción de recomendar esta revista a un amigo y nos permite la navegación por las publicaciones atrasadas.

En general se trata de una publicación sencilla pero muy funcional y atractiva gráficamente siendo lo más parecido a una publicación tradicional y no digital.

Puntos fuertes:

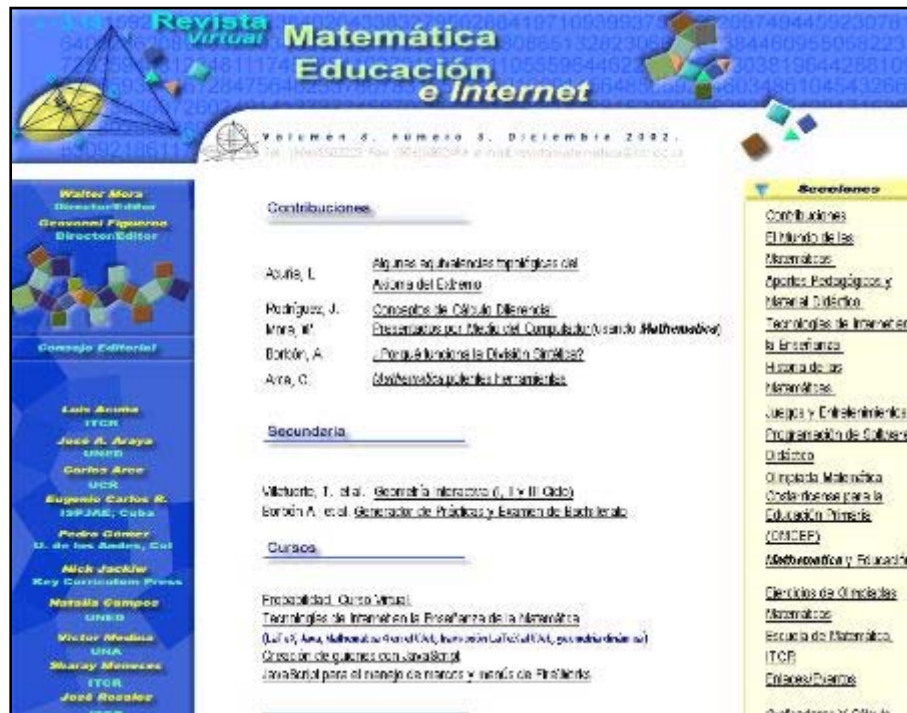
- Atractiva gráficamente.
- Muy sencilla y fácil de usar
- La impresión de la revista se ajusta a los folios por tratarse de artículos contenidos en un archivo pdf.

Puntos débiles:

- La idea de darse de alta para el envío de las nuevas publicaciones es buena, pero al no poseer una alternativa siempre te obliga a configurar el cliente de correo predeterminado del sistema con tu dirección de correo, esto es un inconveniente si estamos en un sistema utilizado por varios usuarios y por tanto nos obliga a configurar el correo.
- Hay que bajarse el Acrobat Reader para visualizar los artículos.
- Pocos servicios adicionales como foros, chat, encuestas, etc.
- No se adapta a la dimensión de la ventana del navegador.
- No se pueden enviar artículos para su publicación.

1.4.3 www.itcr.ac.cr/revistamate/

En esta revista electrónica se tratan en profundidad las matemáticas, la educación e Internet. Su enfoque es puramente didáctico y enfocado tanto para los escolares de primaria con niveles básicos como para el mundo universitario con conocimiento mucho más profundos.



De esta revista cabe destacar una sección en la cual se muestran distintos cursos, exposiciones, simposios, etc. Relacionados todos ellos con los temas con los que trabaja esta revista.

Los lectores pueden enviar sus artículos para que se publiquen. Para ello el artículo se debe enviar por un e-mail o correo tradicional (disquete o CD-ROM). No obligando a tener una estructura interna determinada, sólo te recomiendan que se manden los artículos en formato Doc (Word) y que sigas una plantilla.

Posee también un Foro sobre el que se discute de los distintos temas que se tratan en la revista, cabe destacar que el foro está dividido en secciones. Se permite lanzar una pregunta o responder a las ya existentes.

Una zona de la revista está destinada a la distribución de material didáctico para todos aquellos lectores que se lo quieran bajar.

Esta revista no da la posibilidad entre otras cosas de acceder rápidamente a otros contenidos una vez que estás leyendo un artículo, para regresar al punto anterior estás obligando siempre a utilizar el botón del navegador de ir al anterior enlace visitado, dificultando así enormemente la navegación por el sitio. Además el interfaz de usuario es bastante soso, exceptuando la página de inicio.

La navegación, en esta revista, transmite una cierta sensación de no saber uno a donde se dirige cuando pincha sobre un enlace, ya que es fácil perderse dentro de ella por su deficiente sistema de navegación.

Puntos fuertes:

- La presentación de su página de inicio.
- Su foro dividido por secciones
- El envío de artículos por parte de los lectores de la revista

- Te proporcionan un artículo modelo para poder crear los tuyos.
- Muestra cursos de interés para los lectores.

Puntos débiles:

- Una navegación deficiente y poco intuitiva
- La interfaz de la revista, excepto la página de presentación es pobre y muy sosa.
- No se adapta a la dimensión de la ventana del navegador.
- El artículo modelo que sirve para la confección de artículos es demasiado básico y no se explica con suficiente claridad como se ha de confeccionar el artículo.

1.4.4 www.quintadimension.com

Conocidísima revista electrónica muy popular entre todos los apasionantes a los temas relacionados con la Ciencia Ficción, el terror y la fantasía. Lleva ya unos cuantos años a sus espaldas y ya está consolidada en el mercado.



En lo primero que nos fijamos cuando visitamos esta revista, es que en su portada se observa una muy buena condensación de información sobre todo en su recuadro inicial, donde se muestran un resumen de las últimas noticias y artículos publicados en la revista. Además la cantidad de servicios que proporciona a todos sus lectores son accesibles desde esta página.

Entre los servicios que ofrece esta revista destacan: las encuestas destinadas a los lectores de la revista; La recepción de las últimas noticias y artículos vía e-mail, pudiendo elegir entre texto plano o como página Web.

Pero entre todos sus servicios el que más destaca es su foro, ya que tiene una interfaz amigable, atractiva y además resulta ser muy intuitiva. No quedando sólo en esto, ya que al mismo tiempo, está muy bien organizado en secciones, se muestra información adicional tanto en sus preguntas como en sus respuestas como es su fecha de emisión, el número de contestaciones, etc.

Puntos fuertes:

- La condensación de la información en su portada, muestra mucha información en poco espacio.
- Se pueden ver los últimos artículos y noticias publicadas en la portada
- Foro amigable y muy fácil de usar, muy bien estructurado y proporciona mucha información adicional sobre las preguntas y respuestas insertadas.
- Multitud de servicios adicionales: Encuestas, recomendar la revista a un amigo, estadísticas, etc.
- Los artículos se pueden comentar, y te muestra bastante información adicional sobre ellos como son el autor, fecha, el tamaño que ocupan, etc.
- Archivo histórico de artículos, para buscar los que te interesen.
- Poder recibir vía e-Mail los artículos que se publiquen
- Tiene una búsqueda general del sitio, en la que se puede introducir una palabra y nos muestra todo lo relacionado con esta que hay en la web.
- Se adapta la presentación al tamaño de la ventana del navegador.
- Muestra una serie de artículos aleatorios en la portada que da mayor dinamismos a la página.

Puntos débiles:

- Su navegación se hace algo difícil en un primer contacto, ya que tiene muchísimos servicios.
- A veces muestra una apariencia de estar demasiado cargada y puede desorientar al navegador sobre todo al profundizar en sus secciones que están tan cargadas como la presentación.
- Los lectores no pueden enviar sus artículos para ser publicados.

1.4.5 www.wooster.edu/istmo/

Es una revista virtual interdisciplinaria que pretende fomentar los estudios acerca de las literaturas y culturas centroamericanas. Quiere contribuir a la creación de espacios para la reflexión, la investigación y la producción científicas que superen las fronteras nacionales y ofrezcan una perspectiva de conjunto. Se propone difundir los estudios que analizan e interpretan las culturas de Centroamérica, de manera que contribuyen a recrear, reproducir e interpretar la heterogeneidad cultural centroamericana en los nuevos tiempos y en las nuevas condiciones, haciendo uso de la tecnología virtual que ayuda a complejizar las imágenes de la región.



No tiene nada destacable, es muy pobre en general y sólo comentó lo que innova o cambia respecto a las ya comentadas:

De esta revista cabe destacar la rigurosidad que se pide para poder publicar un artículo, se pide:

- Debe de tratar algún tema de la revista
- Debe estar recomendado al menos por tres miembros de la redacción o Consejo Editorial.
- Debe venir acompañado de un resumen y datos bibliográficos del autor.
- Debe ser un documento Word 97, doble espacio, notas y bibliografía en el texto.
- No más de 3 enlaces a artículos relacionados.

Puntos fuertes:

- Tanta rigurosidad a la hora de hacer los artículos para enviarlos facilita a los revisores la inclusión y formateo de los artículos.

Puntos débiles:

- El usuario normal es más reacio a la realización de artículos y le complica su publicación.
- El envío de artículo vía e-mail obliga a tener en el equipo del usuario instalado un cliente de correo.

1.4.6 www.portalveterinaria.com

Revista electrónica que tiene como misión brindar información actualizada y de alta calidad para profesionales y personas relacionadas con la Medicina Veterinaria, ciencias afines y los animales en general, así como facilitar el contacto entre los distintos sectores vinculados al bienestar, a la producción y a la salud humana en relación a los animales.



Puntos fuertes:

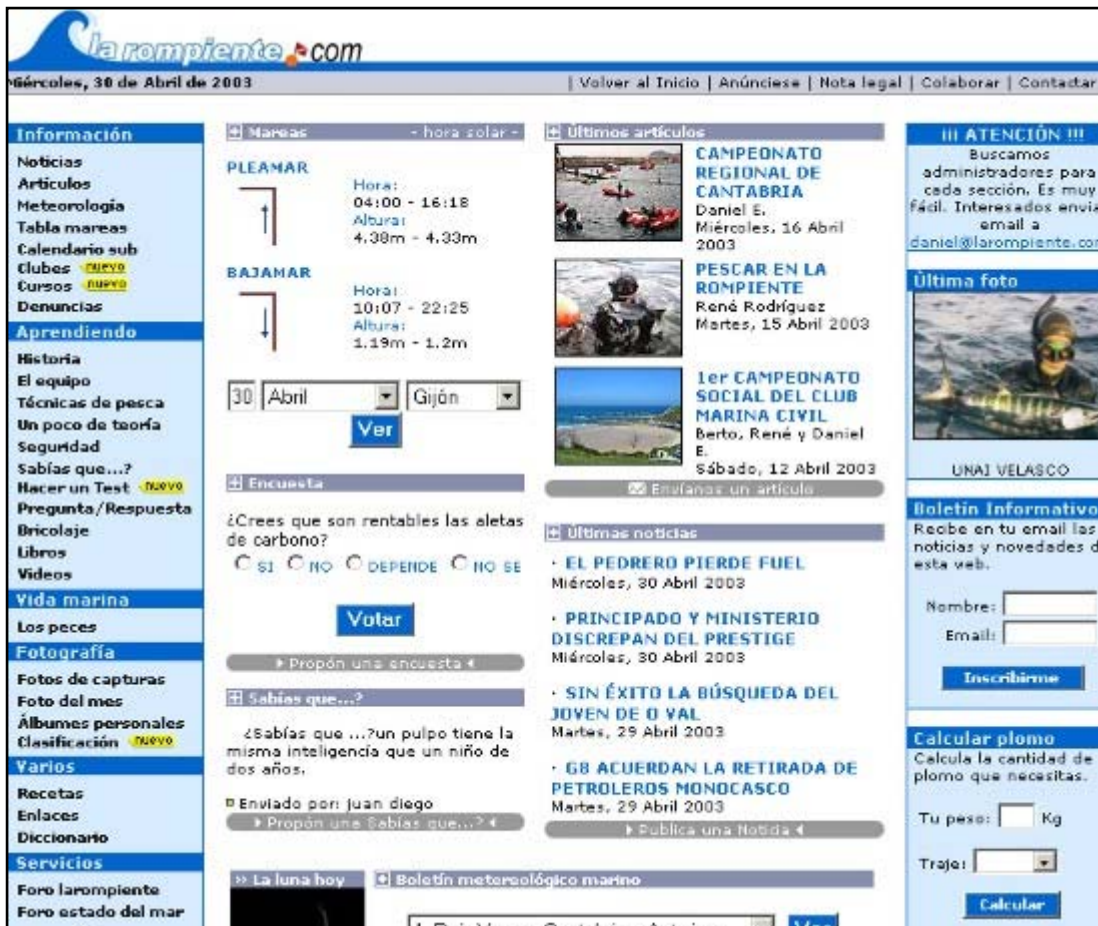
- Es un portal sencillo muy bien condensado que no llega en ningún momento a estar demasiado cargada.
- De muy fácil navegación
- Se ven los últimos artículos y noticias en portada
- El envío de artículos no se realiza por vía e-mail si no por vía web, puedes enviarlo como texto plano o como html.
- Cantidad de servicios personalizados para usuarios registrados.
- Muy lenta su carga.
- La revista se adapta al tamaño de la página web.

Puntos débiles:

- El envío de artículos es enviado por un panel y por tanto no es validado de ninguna forma antes de ser enviado, es decir si metes código HTML puede estar inconsistente, además no te proporcionan ningún patrón para la realización de los artículos ni siquiera una normas a seguir.

1.4.7 www.larompiente.com

Una joven, ambiciosa y estupenda revista electrónica en la que se tratan todos los temas relacionados con la pesca submarina y el mundo que lo rodea. Está teniendo gran aceptación entre todos los practicantes a esta modalidad de pesca.



Esta provista de gran cantidad de servicios destinados a sus lectores que son generales a todas las revistas como son: Foros, estadísticas, recomendar a un amigo, boletín informativo, etc. También tiene otros servicios específicos para los que realizan este tipo de deporte como son: tabla de mares; calculo de la cantidad de plomo para sumergirse; mercadillo, entre los lectores, de compra venta de material de segunda mano; etc.

Destaca por la gran cantidad de información, que llega a tener en su página principal, estando muy bien condensada. La portada general presenta una serie de últimas noticias y artículos. También posee un panel en el que se recomiendan algunas secciones y artículos.

Respecto a los artículos, se muestra información de interés como son: puntuación de los lectores, comentarios, lecturas que ha tenido el artículo, fecha de publicación, nombre del autor y correo electrónico, etc. Estos son enviados por correo electrónico, pero no te proporcionan ninguna plantilla ni un artículo

base para poder utilizarlo como patrón. Tampoco nos proporcionan información de cómo tienen que estar formateados.

Puntos fuertes:

- Atractivo diseño
- Acertada compactación de la información
- Sus servicios adicionales: Foro, Encuestas, recomienda a un amigo, etc
- Resulta muy fácil navegar por la Web.
- Envío de artículos por parte de los lectores.
- Mailing con las novedades
- Se nos indica las secciones nuevas o mejoradas

Puntos débiles:

- La navegación por las respuestas del Foro es algo confusa
- No te proporcionan soporte para crear tus artículos

1.4.8 Conclusiones

Como siempre que se entremezclan las herramientas de diseño web, con potentes lenguajes de programación y todas las llamadas "nuevas tecnologías" a la hora de presentar unos contenidos de utilidad concreta, la variedad de resultados puede llegar ser infinita.

Evidentemente, los contenidos dependen en gran medida de la temática de las revistas, así como del uso que los lectores hagan de ella. La mayoría de los sitios suelen estar formados por páginas Web estáticas en la que meramente se expone los artículos de su revista. En el extremo opuesto están los sitios Web que emplean páginas dinámicas, en las que los usuarios pueden acceder a diversos tipos de información, tales como foros internos, FAQs o listas de correo o que incluso pueden interactuar con la revista realizando comentarios, búsquedas, puntuando artículos, etc.

También se puede observar que la gran mayoría de las revistas proporcionan servicios muy parecidos y muy pocas son las que aportaban originalidad e innovación. A parte la organización visual de los contenidos de todas ellas es muy parecida: dos barras de navegación en los dos extremos o una sola. En la parte central se visualiza la información que se solicita. Normalmente en la barra de la izquierda se concentra la navegación por las secciones y en la barra de la derecha se dan otros servicios como estadísticas, foros, encuestas, etc. En las revistas que sólo presenta una sola barra, se suele integrar la navegación y los servicios en la misma.

Haremos a continuación una breve descripción de los servicios que se pueden encontrar dentro del sitio Web de una revista electrónica, incluido alguno que no hay en ninguna de las revistas antes mencionadas pero que si existe en otras revistas que he visitado:

- **Información general sobre la revista**

A pesar de que esta información no depende estrictamente de los contenidos que se exponen, se hace necesario una información que defina el marco en el que se desenvuelve. Podremos así hablar de los objetivos que persigue la revista, la gente que la forman, sus orígenes y cualquier otra información que los dueños de la revista estimen oportunas.

- **Noticias y Avisos**

Otra de las ventajas de la tecnología Web es que permite lanzar en tiempo real una serie de avisos, noticias y cambios que sucedan en la revista electrónica.

- **Enlaces de interés**

Internet supone hoy en día la mayor fuente de información del mundo, por este motivo el hecho de incluir en las revistas electrónicas diferentes enlaces a otras páginas en las que se completa la información expuesta es muy común además resulta de mucha utilidad y conveniencia.

- **Foro / Debates**

Un foro es un mecanismo de comunicación directa (pero no en tiempo real) entre una serie de usuarios, en la que se plantea una pregunta que el resto de miembros tratan de contestar. De esta manera se pueden resolver dudas, plantear debates,... etc.

- **FAQ (Frequently Asked Questions)**

Se exponen las cuestiones más frecuentemente preguntadas en el ámbito en la que se desenvuelve la revista y también intenta solucionar problemas que se puede encontrar en la navegación.

- **Recomendación a amigos**

Es un servicio que facilita el promocionar la revista, para lo cual se proporciona a los lectores un mecanismo para recomendar la revista. Suele tratarse de correos electrónicos promocionales que se envía al amigo tras haberse identificado como remitente.

- **Contador de visitas**

Las revistas suelen proporcionar unos contadores y estadísticas para ver las visitas que ha tenido y su evolución a lo largo de distintos periodos de tiempo. También se suelen ver como lecturas de un artículo.

- **Agregar como página de inicio**

Permite con un simple “clic” de ratón establecer la revista como página predeterminada del navegador.

- **Agregar la revista a los favoritos**

De una manera parecida a la anterior se inserta la revista en las páginas favoritas del explorador.

- **Búsqueda de artículos**

Introduciendo una serie de parámetros, se realiza una búsqueda de artículos. Se suele pedir alguna palabra que contenga el título del artículo o

su contenido. También se suelen realizar las búsquedas por autor o fecha de publicación.

- **Comentar artículos**

Muchas revistas permiten introducir comentarios sobre los artículos visitados.

- **Puntuar artículo**

Algunas revistas proporcionan al usuario la posibilidad de dar una puntuación al artículo, para que el resto pueda ver luego la media.

- **Boletín informativo**

Uno de los servicios más útiles es el boletín informativo. Este consiste en mantener informado a los lectores sobre las novedades de la revista, para lo cual se envía un correo electrónico a todas aquellas personas que han solicitado el servicio.

- **Publicación de artículos**

Este es uno de los puntos más dispares entre las revistas consultadas. Hay revistas que no permiten el envío de artículo, otras en cambio, se realiza mediante su correo electrónico o subiendo el artículo. También difieren en las reglas que han de seguir los artículos para su publicación mientras que algunas no te las imponen hay otras son muy poco flexibles a la hora de confeccionar el artículo.

1.5 Búsqueda de sitios o herramientas que permitan la confección de revistas electrónicas

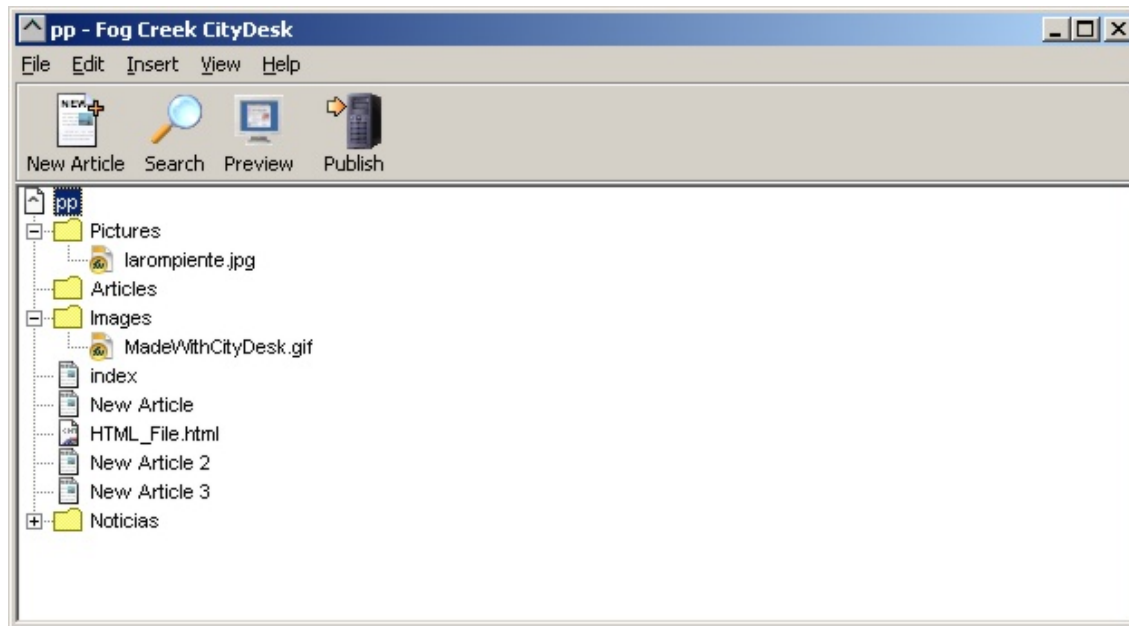
1.5.1 Introducción

En este paso he querido buscar todos aquellos sitios en Internet o herramientas que te ofrecen soporte para crear tú revista electrónica.

Por la dificultad encontrada en la búsqueda de sitios que te ofrecen crear tu propia revista virtual he decidido ampliar la búsqueda y analizar las herramientas o sitios que te permitan crear un sitio Web parecido a lo que se necesitaría en una publicación electrónica, aunque su cometido no sea la creación de una revista electrónica.

1.5.2 Herramienta CityDesk

Es una herramienta desarrollada por Joel Spolsky que es el fundador de Fog Creek Software, una pequeña empresa de software ubicada en Nueva York. Es titulado por la Universidad de Yale y ha trabajado como programador y gerente en Microsoft, Viacom, y Juno.



Esta herramienta pretende con mayor o menor éxito el poder confeccionar un sitio Web en el que este se divide en diversas secciones en las cuales contiene una serie de artículos. Su intención es el que los usuarios con esta herramienta cree sus sitios y que automáticamente sean subidos al servidor sin que el usuario tenga ningún conocimiento de html. Los artículos pueden contener imágenes y pueden ser creados con una especie de procesador de texto.

Pero no nos engañemos su manejo no es tan sencillo, no permite que el sitio sea gestionado por varias personas y para un manejo óptimo, es necesario conocimientos de html por parte del usuario. Además tiene el inconveniente de que el usuario tiene que tener un sitio Web donde subir los archivos generados por la aplicación.

No permite a sus usuarios recibir y gestionar los artículos que pudieran enviar los lectores de su página.

Todas las páginas son estáticas y por tanto pierde la potencia y versatilidad que se podría proporcionar si los artículos fuesen almacenados en una base de datos.

Puntos fuertes:

- La creación de artículos es sencilla y muy versátil
- La distribución en secciones y la gestión de los artículos es bastante potente.
- Se puede configurar para que actualice el sitio la propia herramienta.
- Su ayuda y facilidad de manejo del programa.

Puntos débiles:

- La gestión del sitio no puede ser llevada por varias personas (Un gestor de la estructura y apariencia de la revista y una serie de revisores que gestionen los artículos que les llegue)
- Se necesita un aprendizaje amplio para exprimir al máximo las prestaciones de la herramienta.

- Sólo disponible en Ingles
- Es de pago.
- Se necesita un sitio Web para albergar la revista y conocimientos de Html.
- No da soporte a la recepción de artículos.
- Las páginas son estáticas y por tanto no se puede dar una gran versatilidad a las revistas.
- No proporciona servicios básicos que suele tener toda revista: Foro, contador de visitas, comentar artículos, recomendar a un amigo, etc.

1.5.3 Quaderns digitals.net (www.quadernsdigitals.net)

Se trata de un sitio Web en el que te permite hacer cuadernos digitales, muy parecido a lo que pudiera ser una revista electrónica. Proporcionando noticias, boletines, recursos y un Foro a todos sus usuarios que crean una revista digital.

Entre todas las Webs y herramientas consultadas, esta es la que se aproxima más al objetivo que persigue mi Proyecto, que no es otro que conseguir un portal de gestión y creación de Revistas electrónicas.

Las revistas que se crean se pueden dividir en distintas secciones, y cada sección a su vez contiene los artículos, pero una sección no puede contener subsecciones.

Cuando se visualiza una sección se ve su nombre, una breve descripción y una imagen. Debajo de estos datos se observan los distintos artículos que conforman la sección, de los cuales nos muestra su título, imagen asociada y una breve descripción.

Las secciones son aprovechadas por los usuarios para dar información adicional de sus cuadernos. Por ejemplo los usuarios suelen meter una sección de links de revistas complementarias a la suya, para lo cual utilizan el título del artículo para poner el enlace y su descripción para describirlo, pero en cambio el contenido del artículo no tiene nada en su interior. Es una forma que utilizan los usuarios para dar información adicional de su revista.

También tienes la posibilidad de incluir cursos en tu revista, para lo cual se mete su título, una descripción y la fecha en la que se va a realizar. Dentro de un curso se pueden incluir más subcursos creando así una jerarquía de cursos, estos son mostrados a continuación de las secciones que conforman la revista.

Para incluir una nueva sección en tu revista, lo único que tiene que hacer es darle un título, una descripción y si quieres asociarle una imagen. A las distintas secciones se les puede dar un número que indica su orden de visualización dentro de la revista.

La inserción de los artículos se realiza metiéndolos desde la página y asociándolos con una determinada sección, para lo cual se introduce su título, descripción, etc. El artículo no tiene porque seguir ningún tipo de norma y la introducción de este se realiza con texto plano, se pueden incluir conjuntamente al artículo una imagen que los describa y archivos para que se los puedan bajar los lectores. Cuando se crea el artículo se le pone el orden dentro de la sección y si queremos que salga en la portada de la revista.

La realización de una revista es sencilla, pero se complica por la falta de ayuda y los pocos mensajes que te describen para que sirva cada icono, además estos no son por si solos muy descriptivos.

Puedes gestionar las solicitudes de nuevos miembros, para lo cual si lo das de alta le puedes asignar un perfil: Administrador o miembro. El administrador tiene todos los privilegios, los miembros sólo puede incluir nuevos artículos que tendrá ser dados de alta por un administrador para que se hagan visibles. La comunicación es a base de correos electrónicos.

QUADERNS >>
digitals.NET

Microsoft
Reader

Inicio | Biblioteca | Noticias | Boletines | Software | Webs Amigas | Enlaces | Hemeroteca | Proyectos

Buscador : En todo Quaders Digitals

PESCA SUBMARINA: TODO LO QUE TE INTERESA

Editar proyecto | Inicio | Foros

Daniel Prado
Salir

Trata sobre todos los temas relacionados con la pesca submarina. Un maravilloso deporte para miles de practicantes.

Secciones

- RESPIRAR
- ADIOS
- APNEA

Curso virtual

- NUDOS MARINEROS

Apnea Seguridad

Todo sobre la Apnea...

Diseño y desarrollo por: SPL Sistemas de Información
Copyright 2003 Quaders Digitals Todos los derechos reservados ISSN 1575-9393
Edita Centre d'Estudis Vall de Segó Joaquín Rodrigo 3 FAURA VALENCIA tel 962601337

Puntos fuertes:

- Se pueden editar las revistas por un periodo de tiempo. Como si se tratase de una revista tradicional que se puede comprar mensualmente, quincenalmente, etc.
- Proporciona algún servicio como es un foro a cada revista y un foro para los creadores de revistas.
- Los artículos pueden contener archivos para bajar por los usuarios. Como son: fotos, recursos, etc.
- Te permite solicitar participar en alguna de las revistas.
- Te permite meter cursos relacionados con la temática de la revista.
- Permite a los miembros enviarles un correo y poner notas sobre ellos.
- Te permite buscar un artículo entre todas las revistas o buscar una revista en concreto.

Puntos débiles:

- Para realizar una revista tienes que solicitarlo y esperar a que te den la autorización.
- Todas las revistas tienen el mismo diseño y no se pueden personalizar.
- Las revistas se centralizan desde la página, y para llegar a ellas es necesario entrar en la página principal de la Web.
- Cuando se realiza una publicación temporal, la revista sólo muestra los artículos unos detrás de otro.

- La iteración con los artículos es bajo, ya que no permite comentarlos, votarlos, ni nos indica las cantidad de gente que los ha leído.
- Cuando se piden las solicitudes no te deja incluir una exposición sobre los motivos que te llevan a querer participar en su revista.
- Todas las secciones que se crean son principales y no se pueden meter subsecciones.
- No te permite mover un artículo de una sección a otra.
- No hay ni explicaciones ni ayuda para poder utilizar la web adecuadamente.
- Para solicitar ser participante sólo lo puedes realizar en el listado de revistas y no cuando las estas viendo. Obligándote cuando estas dentro de una y quieres participar en hacer el listado de todas las revistas y buscarla.
- Comunicación entre miembros de una revista es a base de correos electrónicos, lo que no permite una gestión integral por parte del portal.
- El servicio que proporciona de F.A.Q y Chat, no funcionan ni siguieran te permite entrar en estas dos secciones y por tanto no he podido ni siquiera analizarlos.

1.5.4 Conclusiones

Como se puede observar la explotación para la creación de revistas electrónicas por medios automatizados en Internet, está muy poco explotada. Lo que nos permite en gran medida innovar pero a su vez nos impide realizar un estudio pormenorizado de los requisitos que hay que tener en cuenta para la realización de estas revistas por parte de usuarios nada experimentados en tecnologías de programación Web.

De las dos herramientas vistas para la realización de revistas cave destacar:

- Se necesita distribuir el trabajo por varias personas, ya que la creación y mantenimiento de contenidos en una revista puede ser muy laboriosa.
- Hay que fomentar la publicación de artículos confeccionados por los propios lectores de la revista.
- Es muy importante la comunicación para favorecer una buena gestión del sitio Web.
- Se le debe proporcionar de servicios a la revista como los comentados en secciones pasadas.
- El creador de la revista será quien gestione al resto de usuarios que ayuden en la confección de esta.
- La base de una buena distribución de contenidos en la revista nos la proporciona las secciones. Por tanto es vital tener una buena gestión de secciones.

- La base del conocimiento de una revista viene dado por los artículos, por tanto hay que fomentar una buena gestión de artículos.
- El aspecto gráfico de la revista, parece dejarse como un aspecto secundario.
- Creación de páginas estáticas para las revistas, no es la solución mas adecuada, como se ha comentado en la primera de las herramientas aquí expuestas.

1.6 Conclusiones Finales

A pesar de lo que pueda parecer, la creación de revistas electrónicas no es un proceso trivial ni mucho menos. Para empezar hay que tener en cuenta que las dos bases del éxito de una revista recaen en gran medida en los contenidos presentados y la facilidad de su navegación. Por muy bien que estén los contenidos, si la navegación es deficiente la revista no logrará la aprobación de los lectores, de igual modo sucede, si la navegación es muy buena pero no así sus contenidos.

Por tanto el factor de la usabilidad la podremos controlar si proporcionamos una herramienta adecuada en el diseño de la estructura de una revista. En cambio, los contenidos de estos, ya no pueden ser controlados por nuestra herramienta, pero lo que sí podremos es fomentarlo. Dos mecanismos para fomentar unos contenidos buenos en una revista, son la creación de patrones que han de seguir todos los artículos y en segundo lugar una buena revisión para publicar sólo los mejores artículos.

El fomentar una revisión producirá una serie de problemas que habrá que solventar. Por ejemplo, si la revista tiene éxito un solo revisor es insuficiente, pues se recibirá multitud de artículos, por tanto habrá que proporcionar los mecanismos para agregar revisores y gestionarlos. A su vez esto provoca otro problema y es que estos pueden que no se conozcan ni que estén físicamente cerca, por tanto ¿como será su comunicación?. La solución propuesta por Quaderns Digital, es el envío de correos electrónicos, pero no creo que sea la más adecuada, por lo tanto tendremos que pensar en otros mecanismos que favorezcan una mejor comunicación.

1.7 Bibliografía

[1] Revista Aquanet
<http://www.revista-aquanet.com>

[2] Revista Quinta Dimension
<http://www.quintadimension.com>

[3] Revista PV
<http://www.portalveterinaria.com>

[4] Larompiente.com
<http://www.larompiente.com>

[5] Herramienta CityDesk
Herramienta desarrollada por Joel Spolsky para la creación de páginas Web.
<http://www.JoelOnSoftware.com>

[6] Quaderns Digitalis
Creación de Revistas electrónicas por Internet
<http://www.quadermsdigitalis.net>